Pyromancie

1 Boule de Feu

4+	36" Malédiction, Projectile, Dégâts	Immédiat

La cible subit 1D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0, Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

2 Cascade Ardente

5+ [8+]	24" [12"] Malédiction	Dernier tour

La cible subit1D6 [2D6] touches de Force 4, Pénétration d'armure 0 avec Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

3 Épées Flamboyantes

8+ [11+]	18" [6"Aura] Amélioration	Dernier tour

La cible gagneAttaques enflammées etAttaques magiques.
De plus, les Attaques de tir et de mêlée de la cible gagnent un bonus de +1 pour blesser.

Pyromancie

4 Coulée Pyroclastique

7+ [10+]	24" [12"] Malédiction, Projectile, Dégâts	Immédiat

La cible subit 2D6 [3D6] touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

5 Salve Brûlante

8+	24"Aura Malédiction, Dégâts	Immédiat

La cible subit 1D3+1 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

6 Nappe de braises

11+	24" Malédiction, Dégâts, Direct	Immédiat

Chaque figurine de l'unité ciblée subit une touche avec Force 3, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

A Brasier

	24" Malédiction, Projectile, Dégâts	Immédiat

La cible subit 1D3 touches avec Force 5, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL