

## Lore of Mork

0 Malédiction de Mork

8+ 18" Immédiat

Reste en Jeu. Tant que ce sort est en jeu, l'unité ennemie visée doit relancer tout jet de Sauvegarde d'Armure ayant donné un 6 naturel.

## Lore of Mork

0 Urticaire Ultime

9+ 15" Immédiat

Jusqu'à votre prochaine sous-phase de Début de Tour, l'unité ennemie visée subit un modificateur de -D3 à ses caractéristiques d'Endurance et d'Initiative (jusqu'à un minimum de 1).

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES