Alchemie

0 Quecksilberpeitsche

8+	24" Hex, Missile, Damage	Sofortig

Das Ziel erleidet W3+1 Treffer mit Metallversetzend.

Alchemie

1 Wort des Eisens

6+ [9+]	24" Augment	Letzter Zug

Das Ziel erhält +1 [+2] auf seinen Rüstungswurf.

Alchemie

2 Geschmolzenes Kupfer

7+	24" Hex, Missile, Damage	Sofortig

Das Ziel erhält +1 [+2] auf seinen Rüstungswurf.

Alchemie

3 Silberstachel

7+ [10+]	18" [36"] Hex, Missile, Damage	Permanent

Das Ziel erleidet einen Treffer der Stärke 3[6] mit Rüstungsbrechend (6), Multiple Lebenspunktverluste (W3) und Durchschlagend.

Alchemie

4 Zersetzung des Zinns

8+ [11+]	24" [48"] Hex	Sofortig

Das Ziel erleidet -1 auf seinen Rüstungswurf.

Alchemie

5 Verwandlung zu Blei

9+ [12+]	24" [48"] Hex	Letzter Zug

Attacken des Ziels können keine Stärkeboni durch Nahkampfwaffen erhalten. Gewöhnliche Schusswaffen des Ziels erleiden -1 Stärke. Beachte, dass dieser Zauber nur die Ausrüstung und Stärke eines Modells betrifft, nicht dessen Sonderregeln.

Alchemie

6 Ruhm des Goldes

10+	18" Augment	Letzter Zug

Das Ziel erhält Magische Attacken, Flammenattacken und Rüstungsbrechend (+1).

Alchemie

EIN Alchemistisches Feuer

	18" Hex	Letzter Zug

Das Ziel erhält Brennbar gegen Nahkampfattacken und Zauber.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL