

Alchemie

0 Quecksilberpeitsche

8+	• Hex • Missile • Damage • Angebot 24"	Instant
----	--	---------

Das Ziel erleidet W3+1 Treffer mit Metallversetzend.

Alchemie

1 Wort des Eisens

6+ [9+]	• Augment • Angebot 24"	One Turn
---------	---	----------

Das Ziel erhält +1 [+2] auf seinen Rüstungswurf.

Alchemie

2 Geschmolzenes Kupfer

- Hex
 - Missile
 - Damage
 - Angebot 24"
- Instant

Das Ziel erhält +1 [+2] auf seinen Rüstungswurf.

Alchemie

3 Silberstachel

- Hex
 - Missile
 - Damage
 - Angebot 18" [36"]
- Permanent

Das Ziel erleidet einen Treffer der Stärke 3[6] mit Rüstungsbrechend (6), Multiple Lebenspunktverluste (W3) und Durchschlagend.

Alchemie

4 Zersetzung des Zinns

- Hex
 - Angebot 24" [48"]
- Instant

Das Ziel erleidet -1 auf seinen Rüstungswurf.

Alchemie

5 Verwandlung zu Blei

9+ [12+]

- Hex
- Angebot 24" [48"]

One Turn

Attacken des Ziels können keine Stärkeboni durch Nahkampfwaffen erhalten. Gewöhnliche Schusswaffen des Ziels erleiden -1 Stärke. Beachte, dass dieser Zauber nur die Ausrüstung und Stärke eines Modells betrifft, nicht dessen Sonderregeln.

Alchemie

6 Ruhm des Goldes

10+

- Augment
- Angebot 18"

One Turn

Das Ziel erhält Magische Attacken, Flammenattacken und Rüstungsbrechend (+1).

Alchemie

EIN Alchemistisches Feuer

- Hex
- Angebot 18"

One Turn

Das Ziel erhält Brennbar gegen Nahkampfattacken und Zauber.



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES