Kosmologie

0 Veränderte Sicht

7+ {5+}	24" Augment	Letzter Zug

Das Ziel erhält +1 Kampfgeschick und +1 Ballistische Fertigkeit.

Kosmologie

1 Herzschlag

7+ {5+}	18" Augment, Focused	Sofortig

Das Ziel heilt 1 Lebenspunkt.

Kosmologie

2 Gedankentrick

7+ {5+}	18" Augment	Bleibt im Spiel

Das Ziel erhält +1 Moralwert.

Kosmologie

3 Wissen der Zeit

9+ {7+}	18" Augment	Letzter Zug

Das Ziel wirft einen zusätzlichen W6 für Angriffs-, Flucht-, Verfolgungs- oder Überrennen-Reichweite.

Kosmologie

4 Feuer und Eis

9+ {7+}	18" Hex, Missile, Damage	Sofortig

Das Ziel erleidet 2W6 Treffer der Stärke 3 mit Flammenattacken und Heiligen Attacken.

Kosmologie

5 Gefühl von Kraft

10+ {8+}	18" Augment	Letzter Zug

Das Ziel erhält +1 Stärke.

Kosmologie

6 Einheit in Divergenz

11+ {9+}	18" Augment	Letzter Zug

Alle Modelle in der Zieleinheit erhalten einen Rettungswurf (5+).

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL