

Beschwörung		
1	Gespensische Kligen	
5+ [10+]	Augment Angebot 18"	One Turn
<p>Das Ziel muss misslungene Verwundungswürfe im Nahkampf wiederholen. [Das Ziel erhält Todesstoß.]</p>		

Beschwörung		
2	Totentanz	
6+ [11+]	Augment Angebot 12" [12"Aura]	Instant
<p>Das Ziel darf eine 8" Magische Bewegung durchführen und zählt für diese Bewegung, als wäre es Körperlos</p>		

Beschwörung		
3	Beistand der Ahnen	
7+ [9+]	Augment Angebot 12"	One Turn
<p>Das Ziel muss misslungene Trefferwürfe im Nahkampf [und beim Schießen] wiederholen.</p>		

Beschwörung		
4	Berührung des Todes	
7+ [10+]	Hex Damage Focused Direct Angebot 12" [24"]	Instant
<p>Das Ziel erleidet W3 Treffer der Stärke 10 mit Rüstungsbrechend (6). Verwende zum Verwunden bei dieser Attacke den Moralwert des Ziels statt des Widerstands.</p>		

Beschwörung		
5	Unwirkliche Stimmen	
9+	Hex Angebot 24"	Remains in Play
<p>Das Ziel erleidet -1 Moralwert und -2 Kampfgeschick, bis zu einem Minimum von 1.</p>		

Beschwörung		
6	Alterung	
12+	Hex Damage Direct Angebot 18"	Instant
<p>Wähle 3 verschiedene Modelle in der Zieleinheit (auch ein Charaktermodell oder Champion sein). Jedes gewählte Modell erleidet 1 Treffer, der automatisch verwundet mit Rüstungsbrechend (6).</p>		

Beschwörung		
T	Seelenbeschwörung	
5+ [8+] {11+}	Augment Angebot 18" [6"Aura] {12"Aura}	One Turn
<p></p>		

