

<p style="text-align: center;"><b>Brujería</b></p> <p>0 Mal de Ojo</p>	<p style="text-align: center;"><b>Brujería</b></p> <p>1 Belleza Engañosa</p>	<p style="text-align: center;"><b>Brujería</b></p> <p>2 Ala de Cuervo</p>	<p style="text-align: center;"><b>Brujería</b></p> <p>3 Efigie Retorcida</p>
<p style="text-align: center;">Universal Alcance 24"      One Turn</p>	<p style="text-align: center;">Hex 5+ [8+] Alcance 18" [36"]      One Turn</p>	<p style="text-align: center;">Augment 6+ [9+] Alcance 18"      Instant</p>	<p style="text-align: center;">Hex 7+ [10+] Alcance 36" [24"]      One Turn</p>
<p>Si el objetivo es una unidad amiga: - Aumenta su Movimiento en +1. Si el objetivo es una unidad enemiga: - Reduce su Movimiento en -1, (hasta un mínimo de 3). Ninguna unidad puede ser afectada más de dos veces en la misma fase de Magia.</p>	<p style="text-align: center;">El objetivo obtiene: - Impactar (-1).</p>	<p style="text-align: center;">El objetivo puede realizar un Movimiento Mágico de Vuelo de  (6")  [10"]. Tanto antes como tras realizar este movimiento, el objetivo puede realizar una Reorganización, que no le impedirá Disparar en la subsiguiente Fase de Disparo.</p>	<p style="text-align: center;">Todos los Ataques de Disparo realizados por la unidad objetivo [y todos los Hechizos lanzados por el objetivo] ven su Alcance reducido a la mitad.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Brujería</b></p> <p>4 Fuego Fatuo</p>	<p style="text-align: center;"><b>Brujería</b></p> <p>5 Mirada Hechizante</p>	<p style="text-align: center;"><b>Brujería</b></p> <p>6 La Rueda Gira</p>	
<p style="text-align: center;">8+ Universal Alcance 18"      One Turn</p>	<p style="text-align: center;">8+ Hex Alcance 24"      Remains in Play</p>	<p style="text-align: center;">[Hex] 9+ [11+] [Augment]      One Turn Alcance 24"</p>	
<p style="text-align: center;">El objetivo obtiene: - Movimiento Aleatorio (2D6).</p>	<p style="text-align: center;">El objetivo obtiene: - Estupidez. Por cada Personaje dentro de la unidad objetivo, aplica un -1 al Liderazgo.</p>	<p style="text-align: center;">Las Miniaturas de Tropa en la unidad objetivo siempre impactan y hieren de forma exitosa con un 4+ en sus Ataques de Combate, independientemente de su Habilidad de Armas, Fuerza o Resistencia (aplica esto antes de cualquier otro modificador).</p>	

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES