

## Cosmología

0 Visión Alterada

---

7+ {5+} • Augment One Turn  
• Alcance 24"

---

El objetivo obtiene:

- Habilidad de Armas (+1)
- Habilidad de proyectiles (+1)

## Cosmología

1 Tocar el Corazón

---

7+ {5+} • Augment Instant  
• Focused  
• Alcance 18"

---

El objetivo Recupera 1 Herida.

## Cosmología

2 Juegos Mentales

---

7+ {5+} • Augment Remains in  
• Alcance 18" Play

---

El objetivo obtiene:  
- Liderazgo (+1)

## Cosmología

3 La Verdad del Tiempo

---

9+ {7+} • Augment One Turn  
• Alcance 18"

---

Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y:  
- Añade el resultado a la distancia.

## Cosmología

4 Hielo y Fuego

---

9+ {7+} • Hex Instant  
• Missile  
• Damage  
• Alcance 18"

---

El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Ataques Flamígeros y Ataques Divinos

## Cosmología

5 Percepción de Fuerza

---

10+ {8+} • Augment One Turn  
• Alcance 18"

---

El objetivo obtiene:  
- Fuerza (+1)

## Cosmología

6 Unidad en Divergencia

---

11+ {9+} • Augment One Turn  
• Alcance 18"

---

Todas las miniaturas en la unidad objetivo obtienen Salvación Especial (5+).

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES