

<p style="text-align: center;"><b>Piromancia</b></p> <p>1 Flujo Piroclástico</p>	<p style="text-align: center;"><b>Piromancia</b></p> <p>2 Cascada de Fuego</p>	<p style="text-align: center;"><b>Piromancia</b></p> <p>3 Salva Abrasadora</p>	<p style="text-align: center;"><b>Piromancia</b></p> <p>4 Inmolación</p>
<p>5+ [9+] {12+} <span style="color: red;">36"</span> [24"] {12"} Maldición, Instantáneo Proyectil, Daño</p>	<p>6+ [10+] <span style="color: red;">24"</span> [6"Aura] Remains in Potenciación play</p>	<p>7+ [10+] <span style="color: red;">24"</span>Aura Instantáneo Maldición, Daño</p>	<p>8+ <span style="color: red;">18"</span> Remains in Terreno play</p>
<p>El objetivo sufre <span style="color: red;">1D6</span> [2D6] {3D6} impactos de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros.</p>	<p>En el Paso de Iniciativa 0 de cada Ronda de Combate que involucre al objetivo, todas las miniaturas enemigas en contacto con el objetivo sufren un Impacto de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros. Este es un Ataque Especial de Combate.</p>	<p>El objetivo sufre <span style="color: red;">1D3</span> [1D6] Impactos de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros.</p>	<p>Coloca un marcador redondo de 3" de diámetro con su centro encima del punto seleccionado y a más de 1" de todas las unidades. Al final de cada Fase, todas las unidades que hayan estado en contacto con el marcador durante dicha Fase sufren un Ataque de Área (4) de Fuerza 4 y Ataques Flamígeros. Ninguna unidad se puede ver afectada por esto más de una vez por Turno de Jugador.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Piromancia</b></p> <p>5 Espadas Ígneas</p>	<p style="text-align: center;"><b>Piromancia</b></p> <p>6 Ascuas Envoltentes</p>	<p style="text-align: center;"><b>Piromancia</b></p> <p>T Bola de Fuego</p>	
<p>10+ [13+] <span style="color: red;">18"</span> [6"Aura] Remains in Potenciación play</p>	<p>12+ <span style="color: red;">24"</span> Maldición, Daño, Instantáneo Directo</p>	<p><span style="color: red;">24"</span> Instantáneo Maldición, Proyectil, Daño</p>	
<p>Los Ataques de Disparo y Combate del objetivo obtienen: Herir (+1), Ataques Mágicos y Ataques Flamígeros.</p>	<p>Cada miniatura en la unidad objetivo sufre un Impacto de Fuerza 3 con la regla especial Ataques Flamígeros.</p>	<p>El objetivo sufre 1D3 Impactos de Fuerza 4 con Ataques Flamígeros.</p>	

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES