

	Alquimia
0	Latigazo de Mercurio
8+	Hex Missile Damage Alcance 24" Instant
El objetivo sufre 1D3+1 Impactos con la regla Desfragar.	

	Alquimia
1	Palabra de Hierro
6+ [9+]	Augment Alcance 24" One Turn
El objetivo obtiene: - Salvación por Armadura (+1). [Salvación por Armadura (+2)].	

	Alquimia
2	Cobre Fundido
7+	Hex Missile Damage Alcance 24" Instant
El objetivo sufre 2D6[3D6] Impactos de Fuerza 2 con Perforar Armadura (3) y Ataques Flamígeros.	

	Alquimia
3	Pica Plateada
7+ [10+]	Hex Missile Damage Alcance 18" [36"] Permanent
El objetivo sufre 1 Impacto con Fuerza 3[6], Perforar Armadura (6), Heridas Múltiples (1D3) y Penetración.	

	Alquimia
4	Corrupción del Estaño
8+ [11+]	Hex Alcance 24" [48"] Instant
El objetivo sufre: - Salvación por Armadura (-1).	

	Alquimia
5	Transmutación del Plomo
9+ [12+]	Hex Alcance 24" [48"] One Turn
Las miniaturas objetivo no pueden recibir Modificadores a la Fuerza por Armas Mundanas de Combate. Las Armas Mundanas de Disparo sufren: - Fuerza (-1). Ten en cuenta que esto sólo afecta al equipo y a su Fuerza, no a reglas especiales que puedan tener.	

	Alquimia
6	Gloria de Oro
10+	Augment Alcance 18" One Turn
El objetivo obtiene: - Ataques Mágicos. - Ataques Flamígeros. - Perforar Armadura (+1).	

	Alquimia
A	Fuego Alquímico
	Hex Alcance 18" One Turn
El objetivo obtiene Inflamable contra Ataques de Combate y Hechizos.	

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES