

#### Visión Alterada

CV	Туре	Duration
7+ [color=#0060 00]{5+}[/col or]	Augment Range 24"	One Turn

#### Effect

El objetivo obtiene:

- Habilidad de Armas (+1)
- Habilidad de Proyectiles (+1)



1. Apprentice Spell

# Tocar el Corazón

CV	Туре	Duratio n
7+ [color=#006000]{ 5+}[/color]	Augment Focused Range 18"	Insta nt

Effect

El objetivo Recupera 1 Herida.



2. Adept Spell

#### Juegos Mentales

CV	Туре	Duration
7+ [color=#006000]{ 5+}[/color]	Augment Range 18"	Remains in Play

Effect

El objetivo obtiene: - Liderazgo (+1)



3. Adept Spell

# La Verdad del Tiempo

CV	Type	Duration
9+ [color=#0060 00]{7+}[/col or]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y:

- Añade el resultado a la distancia.



4. Adept Spell

# Hielo y Fuego

9+ Hex Ins [color=#0060 Missile 00]{7+}[/col Damage or] Range 18"	stant

Effect

El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Ataques Flamígeros y Ataques Divinos



5. Master Spell

### Percepción de Fuerza

CV	Туре	Duration
10+ [color=#006000]{8+ }[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

El objetivo obtiene: - Fuerza (+1)



6. Master Spell

# Unidad en Divergencia

CV	Туре	Duration
11+ [color=#0060 00]{9+}[/col or]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

Todas las miniaturas en la unidad objetivo obtienen Salvación Especial (5+).

