

#### Predicción

CVDura Typetion [color=#ff0000 Augment One Tur ]7+[/color] Range [color=#0000ff [color=#ff0000]18"[ ][10+][/color] /color] [color=#0000ff][6" Aura][/color]

#### Effect

El objetivo obtiene:

- Distracción.
- Objetivo Difícil.



1. Apprentice Spell

## Juicio del Destino

CV Type Duration

[color=#ff00 Hex Instant
00]7+[/color Missile
] Damage
[color=#0000 Range 18"
ff][10+][/col
or]

Effect

El objetivo sufre span style="color: #ff0000;">1D3/span>span style="color: #0000ff;">[1D6]/span> impactos que Hieren automáticamente, y que no permiten Salvaciones Especiales ni Regeneración.



2. Adept Spell

# Conoce a tu Enemigo

CVТуре Dura tion [color=#ff0000 Augment One ]8+[/color] Range Tur [color=#0000ff [color=#ff0000]18"[ [12+][/color] /color] [color=#0000ff][6" Aura][/color]

Effect



3. Adept Spell

#### Alineamiento Estelar

CVTypeDuration [color=#ff00 Augment One Turn 00]9+[/color Range [color=#ff00 00]18"[/colo [color=#0000 ff][12+][/col r] or [color=#0000 ff][6"Aura][/ color

Effect



4. Adept Spell

### Mirada al Oeste

CV Type Duration

9+ Augment One Turn
Range 18"

 ${\it Effect}$ 

El objetivo obtiene:

- Tozudo.
- Inmune a Psicología.



5. Master Spell

#### Ataque Infalible

CV Type Duration

[color=#ff00 Hex Instant
00]9+[/color Missile
] Damage
[color=#0000 Range 18"

ff][13+][/col
or]

Effect

El objetivo sufre span style="color: #ff0000;">2D6/span>span style="color: #0000ff;">[3D6]/span> Impactos, que Hieren a 4+, con Perforar Armadura (2) y Ataques Divinos.



6. Master Spell

### Presagio del Fin

CV Type Duration

10+ Hex One Turn
Range 18"

 $\it Effect$ 



#### Luz Guía

CV Type Duration

Augment One Turn Range 18"

Effect

Cuando el objetivo realice un Chequeo de Liderazgo, tira un 1D6 adicional y descarta el dado con el resultado más alto. Una unidad no puede verse afectada por este Hechizo más de una vez por Fase de Magia.

# THE IX AGE THE IX AGE THE IX AGE MIZYKD KING SEELL MIZYKD KING SEELL MIZARD KING SPELL MIZARD KING SPELL **CKOWN OF THE CKOWN OF THE CKOWN OF THE CKOWN OF THE** THE IX AGE THE IX AGE THE IX AGE

MIZYKD KING SEELL

**CKOWN OF THE** 

MIZYKD KING SEELL

**CROWN OF THE** 

MIZYKD KING SEELL

CROWN OF THE

MIZYBD KING SEELL

**CKOWN OF THE** 

El objetivo obtiene:

- Habilidad de Armas (+2).
- Iniciativa (+2).

El objetivo obtiene:

- Ataques Divinos.
- Debe repetir las tiradas fallidas para Impactar en Ataques de Combate span style="color: #ff0000;">y de Disparo/span>.

Tira un dado al Inicio de cada Fase, y añade otro dado a la tirada por cada Personaje en la unidad objetivo. Si en uno o más de los dados tirados obtienes un "6" el objetivo no puede realizar las siguientes acciones durante esta Fase:

Sub Fase de Declaración de Cargas :

Declarar Cargas.

Sub Fase de Resto de Movimientos :

Movimiento de Marcha.

Fase de Magia : Lanzar Hechizos.

Fase de Disparo : Disparar.