

Evocación		
1	Hojas Espectrales	
5+ [10+]	Augment Alcance 18"	One Turn
<p>El objetivo obtiene debe repetir las tiradas fallidas para Herir. [El objetivo obtiene Golpe Letal].</p>		

Evocación		
2	Danza Macabra	
6+ [11+]	Augment Alcance 12" [12"Aura]	Instant
<p>El objetivo puede realizar un Movimiento Mágico de 8" y cuenta como si tuviera Etéreo durante este Movimiento.</p>		

Evocación		
3	Apoyo Ancestral	
7+ [9+]	Augment Alcance 12"	One Turn
<p>El objetivo debe repetir las tiradas para Impactar fallidas en Ataques de Combate [y de Disparo].</p>		

Evocación		
4	Toque de la Muerte	
7+ [10+]	Hex Damage Focused Direct Alcance 12" [24"]	Instant
<p>El objetivo sufre 1D3 Impactos de Fuerza 10 con Perforar Armadura (6). Cuando tires para Herir con este Ataque, sustituye la Resistencia del objetivo por su Liderazgo.</p>		

Evocación		
5	Susurros del Velo	
9+	Hex Alcance 24"	Remains in Play
<p>El objetivo sufre (hasta un mínimo de 1): - Liderazgo (-1). - Habilidad de Armas (-2).</p>		

Evocación		
6	Apresurar el Final	
12+	Hex Damage Direct Alcance 18"	Instant
<p>Elige hasta 3 miniaturas diferentes de la unidad objetivo (pueden ser Campeones de unidad o Personajes). Cada una de ellas sufre un Impacto que hiere automáticamente con Perforar Armadura (6).</p>		

Evocación		
T	Evocación de Almas	
5+ [8+] {11+}	Augment Alcance 18" [6"Aura] {12"Aura}	One Turn
<p></p>		

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES