



Hautes Lignées Elfes

Faveur de Meladys

10+

Caster

One Turn

Ajoutez un Marqueur « Voile » à votre réserve immédiatement après avoir lancé le sort.

Lorsqu'une unité amie à moins de 18" du lanceur perd un Point de vie, vous pouvez défausser un Marqueur « Voile » à la place (ceci est fait avant les sauvegardes spéciales), la perte du Point de vie est alors ignorée.

Une attaque avec Blessures multiples fait perdre 1 PV de moins que normal. Pour de l'Infanterie Standard, jusqu'à deux Points de vie peuvent être ignorés par Marqueur « Voile » (s'ils sont perdus simultanément).

Un maximum de deux Marqueurs « Voile » peut être défaussé par phase de cette façon. Les Personnages et les figurines Gigantesques ne peuvent ignorer qu'un Point de vie perdu par phase de cette manière.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES