



Hautes Lignées Elfes

Faveur de Meladys

10+

• Caster

One Turn

Ajoutez un Marqueur « Voile » à votre réserve immédiatement après avoir lancé le sort.

Lorsqu'une unité amie à moins de 18" du lanceur perd un Point de vie, vous pouvez défausser un Marqueur « Voile » à la place (ceci est fait avant les sauvegardes spéciales), la perte du Point de vie est alors ignorée.

Une attaque avec Blessures multiples fait perdre 1 PV de moins que normal. Pour de l'Infanterie Standard, jusqu'à deux Points de vie peuvent être ignorés par Marqueur « Voile » (s'ils sont perdus simultanément).

Un maximum de deux Marqueurs « Voile » peut être défaussé par phase de cette façon. Les Personnages et les figurines Gigantesques ne peuvent ignorer qu'un Point de vie perdu par phase de cette manière.

