



## Elfes Noirs

H Anathème De La Reine Fantôme

9+

• 24"

One Turn

Ajoutez un marqueur «Voile» à votre réserve( ce marqueur n'est pas défaussé lorsque le sort prend fin).

Chaque fois qu'une unité ennemie inflige la perte d'au moins un Point de vie contre une unité alliée à 18"ou moins du Lanceur, vous pouvez défausser jusqu'à deux marqueurs «Voile» de votre réserve.

Pour chaque marqueur «Voile» ainsi défaussé, l'unité ennemie subit immédiatement 3 touches de Force 4 et Pénétration d'armure 2 avec Attaque magique.

Ces touches sont considérées comme des Attaques à distance.

Un maximum de deux marqueurs «Voile» peut-être défaussé à chaque Phase à cette fin.

