

Cosmologie		
0	Vision Altérée	
7+ {5+}	Augment Portée 24"	One Turn
La cible gagne +1 en Capacité de Combat et +1 en Capacité de Tir.		

Cosmologie		
1	Touché au Cœur	
7+ {5+}	Augment Focused Portée 18"	Instant
La cible Récupère 1 Point de Vie.		

Cosmologie		
2	Jeux de l'Esprit	
7+ {5+}	Augment Portée 18"	Remains in Play
La cible gagne +1 en Commandement.		

Cosmologie		
3	Distorsion Temporelle	
9+ {7+}	Augment Portée 18"	One Turn
La cible jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.		

Cosmologie		
4	De Glace et de Feu	
9+ {7+}	Hex Missile Damage Portée 18"	Instant
La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les règles Attaques Divines et Attaques Enflammées.		

Cosmologie		
5	Puissance Subjective	
10+ {8+}	Augment Portée 18"	One Turn
La cible gagne +1 en Force.		

Cosmologie		
6	Unis dans la Divergence	
11+ {9+}	Augment Portée 18"	One Turn
Toutes les figurines de l'unité ciblée gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).		

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES