

<p align="center"><b>Cosmologie</b></p> <p>0 Vision Altérée</p>	<p align="center"><b>Cosmologie</b></p> <p>1 Touché au Cœur</p>	<p align="center"><b>Cosmologie</b></p> <p>2 Jeux de l'Esprit</p>	<p align="center"><b>Cosmologie</b></p> <p>3 Distorsion Temporelle</p>
<p>7+ {5+} 24" Amélioration Dernier tour</p>	<p>7+ {5+} 18" Amélioration, Focalisé Immédiat</p>	<p>7+ {5+} 18" Amélioration Reste en jeu</p>	<p>9+ {7+} 18" Amélioration Dernier tour</p>
<p>La cible gagne +1 en Capacité de Combat et +1 en Capacité de Tir.</p>	<p>La cible Récupère 1 Point de Vie.</p>	<p>La cible gagne +1 en Commandement.</p>	<p>La cible jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.</p>
<p align="center"><b>Cosmologie</b></p> <p>4 De Glace et de Feu</p>	<p align="center"><b>Cosmologie</b></p> <p>5 Puissance Subjective</p>	<p align="center"><b>Cosmologie</b></p> <p>6 Unis dans la Divergence</p>	
<p>9+ {7+} 18" Malédiction, Projectile, Dégâts Immédiat</p>	<p>10+ {8+} 18" Amélioration Dernier tour</p>	<p>11+ {9+} 18" Amélioration Dernier tour</p>	
<p>La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les règles Attaques Divines et Attaques Enflammées.</p>	<p>La cible gagne +1 en Force.</p>	<p>Toutes les figurines de l'unité ciblée gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).</p>	

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES