

Cosmologie

0 Vision Altérée

7+ {5+}

- Augment
- Portée 24"

One Turn

La cible gagne +1 en Capacité de Combat et +1 en Capacité de Tir.

Cosmologie

1 Touché au Cœur

7+ {5+}

- Augment
- Focused Instant
- Portée 18"

La cible Récupère 1 Point de Vie.

Cosmologie

2 Jeux de l'Esprit

- 7+ {5+}
- Augment Remains in
 - Portée 18" Play
-

La cible gagne +1 en Commandement.

Cosmologie

3 Distorsion Temporelle

- 9+ {7+}
- Augment
 - Portée 18"
- One Turn
-

La cible jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.

Cosmologie

4 De Glace et de Feu

- 9+ {7+}
- Hex
 - Missile
 - Damage
 - Portée 18"
- Instant
-

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les règles Attaques Divines et Attaques Enflammées.

Cosmologie

5 Puissance Subjective

10+ {8+} • Augment One Turn
• Portée 18"

La cible gagne +1 en Force.

Cosmologie

6 Unis dans la Divergence

11+ {9+} • Augment One Turn
• Portée 18"

Toutes les figurines de l'unité ciblée gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES