

 **Domaine de la Mort**

0 Buveur d'Esprit

7+ / 10+ Immédiat

Sort de dommage direct ayant une portée de 12ps et ciblant une figurine ennemie (y compris un personnage dans une unité). Le lanceur est sa cible lancent chacun 1D6 auquel ils ajoutent leurs valeurs de Commandement respectives non modifiées. Si le lanceur obtient le total le plus élevé, chaque point d'écart avec le total de la cible enlève 1 Point de Vie à celle-ci, sans sauvegarde d'armure possible. Le Sorcier peut décider d'allonger la portée de son sort jusqu'à 24ps, la valeur de lancement passe alors à 10+.

 **Domaine de la Mort**

1 Aspect du Chevalier du Destin

4+ / 9+ Immédiat

Sort d'amélioration ayant une portée de 24ps. L'unité ciblée provoque la peur jusqu'au début de la prochaine phase de magie du lanceur. Le Sorcier peut décider de renforcer davantage l'horreur inspirée pour que l'unité provoque la terreur à la place de la peur, la valeur de lancement passe alors à 9+.

 **Domaine de la Mort**

2 Caresses De Laniph

6+ Immédiat

Sort de dommage direct ayant une portée de 12ps et ciblant une figurine ennemie (y compris un personnage dans une unité). La cible subit un nombre de touches égal à 2D6 moins sa Force. Chaque touche enlève 1 Point de Vie à la cible sur un résultat de 4+, sans sauvegarde d'armure possible. Le Sorcier peut décider d'allonger la portée de son sort jusqu'à 24ps, la valeur de lancement passe alors à 12+.

 **Domaine de la Mort**

3 Dévoreur D'âmes

9+ Immédiat

Sort de malédiction ayant une portée de 24ps. La cible souffre d'un malus de -1 en Force et en Endurance (jusqu'à un minimum de 1), jusqu'au début de la prochaine phase de magie du lanceur. Le Sorcier peut décider d'étendre les effets de son sort à toutes les unités ennemies à portée, la valeur de lancement passe alors à 18+.

 **Domaine de la Mort**

4 Fatalitas !

10+ Immédiat

Reste en jeu. Sort de malédiction ayant une portée de 24ps. La cible souffre d'un malus de -3 sur son Commandement. Le Sorcier peut décider d'allonger la portée de son sort jusqu'à 48ps, la valeur de lancement passe alors à 13+.

 **Domaine de la Mort**

5 Rire de Bjuna

13+ Immédiat

Sort de dommage direct ayant une portée de 12ps et ciblant une figurine ennemie (y compris un personnage dans une unité). La cible subit un nombre de touches égal à 2D6 moins son Endurance. Chaque touche enlève 1 Point de Vie à la cible sur un résultat de 2+, sans sauvegarde d'armure possible. Si la cible survit, elle est sujette à la stupidité pour le reste de la bataille.

 **Domaine de la Mort**

6 Soleil Violet de Xereus

15+ Immédiat

Reste en jeu. Vortex magique utilisant le

WARHAMMER
BATTLE

WARHAMMER
BATTLE

WARHAMMER
BATTLE

WARHAMMER
BATTLE

WARHAMMER
BATTLE

WARHAMMER
BATTLE

WARHAMMER
BATTLE