

	Cosmologie
1	Vision Altérée Cosmos
6+	24" Amélioration Dernier tour
<p>La cible gagne +1 en Capacité offensive, +1 en Capacité défensive et +1 à la Précision de ses armes.</p>	

	Cosmologie
1	Vision Altérée chaos
6+	24" Malédiction Dernier tour
<p>La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive, -1 en Capacité défensive et -1 à la Précision de ses armes.</p>	

	Cosmologie
2	Mystères du temps Cosmos
5+	24" Amélioration Dernier tour
<p>La cible de ce sort (et son unité) jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge irrésistible, Fuite et Poursuite.</p>	

	Cosmologie
2	Mystères du temps Chaos
5+	24" Malédiction Dernier tour
<p>La cible de ce sort (et son unité) jette un dé de moins pour les jets de distance de Charge, Charge irrésistible, Fuite et Poursuite.</p>	

	Cosmologie
3	De Glace et de Feu Cosmos
8+	24" Malédiction, Immédiat Projectile, Dégâts
<p>La cible subit 2D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et la règle Attaques magiques. Les Sauvegardes spéciales réussies contre les blessures causées par ce sort doivent être relancées.</p>	

	Cosmologie
3	De Glace et de Feu Chaos
8+	24" Malédiction, Immédiat Dégâts, Amélioration
<p>La cible subit 2D6 touches avec Force 4 et Pénétration d'armure 0. Les Sauvegardes d'armure réussies contre les blessures causées par ce sort doivent être relancées.</p>	

	Cosmologie
4	Puissance Subjective Cosmos
8+	24" Amélioration Dernier tour
<p>La cible gagne +1 en Force et en Pénétration d'armure</p>	

	Cosmologie
4	Puissance Subjective Chaos
8+	24" Malédiction Dernier tour
<p>La cible subit un malus de -1 en Force et en Pénétration d'armure.</p>	

 Cosmologie		
5	Unis dans la Divergence Cosmos	
11+	24" Amélioration	Dernier tour
<p>La ciblé gagne la règle Ægide (5+).</p>		

 Cosmologie		
5	Unis dans la Divergence Chaos	
11+	24" Malédiction, Dégâts, Direct	Immédiat
<p>Chaque figurine dans l'unité ciblée subit une touche de Force 3, Pénétration d'armure 0, avec la règle Attaques magiques.</p>		

 Cosmologie		
6	Touché au Cœur Cosmos	
7+	24" Amélioration, Focalisé	Immédiat
<p>La cible récupère 1 Point de vie.</p>		

 Cosmologie		
6	Touché au cœur Chaos	
7+	24" Malédiction, Projectile, Dégâts, Focalisé	Immédiat
<p>La cible subit 1 touche qui blesse automatiquement avec Pénétration d'armure 10 et la règle Attaques magiques.</p>		



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES