

Evocation

1 Lames Spectrales

5+ [10+]

- Augment
- Portée 18"

One Turn

La cible doit relancer ses jets pour blesser ratés au Corps à Corps.

[La cible gagne la règle Coup Fatal.]

Evocation

2 Danse Macabre

6+ [11+]

- Augment
- Portée 12" [12"Aura]

Instant

La cible peut effectuer un Mouvement Magique de 8". Elle compte comme ayant la règle EZ théré pendant ce déplacement.

Evocation

3 Soutien Ancestral

7+ [9+]

- Augment
- Portée 12"

One Turn

La cible doit relancer ses jets pour toucher ratés des Attaques de Corps à Corps [et de Tir].

Evocation

4

Baiser de la Faucheuse

7+ [10+]

- Hex
- Damage
- Focused
- Direct
- Portée 12" [24"]

Instant

La cible subit 1D3 touches de Force 10 avec la règle Perforant (6). Utilisez le Commandement de la cible à la place de son Endurance pour les jets pour blesser.

Evocation

5

Murmures du Voile

9+

- Hex
- Portée 24"

Remains in Play

La cible subit un malus de -1 en Commandement et de -2 en Capacité de Combat, jusqu'à un minimum de 1.

Evocation

6 Précipiter la Fin

12+

- Hex
- Damage
- Direct
- Portée 18"

Instant

Choisissez jusqu'à 3 figurines différentes dans l'unité ciblée (cela peut être des Personnages ou des Champions). Chacun d'eux subit une touche qui blesse automatiquement avec la règle Perforant (6).

Evocation

T Évocation des Âmes

5+ [8+] {11+}

- Augment
- Portée 18" [6"Aura] {12"Aura}

One Turn

Si la cible possède au moins une figurine avec une valeur Évoqué :

L'unité ciblée ou un unique Personnage dans l'unité ciblée Ressuscite un nombre de Points de Vie correspondant à la valeur d'EZ voqué précisée dans son profil. Les Personnages et les figurines ayant la règle Présence Imposante ne peuvent récupérer que 2 PVs au plus grâce à ce sort lors d'une Phase de Magie.

Si la cible ne possède pas de figurine avec une valeur Évoqué :

La cible gagne la règle Peur, et toutes les unités ennemies à moins de 6" de la cible subissent un malus de -1 en Commandement. Vérifier la portée à chaque fois que le Commandement est utilisé (pas au lancement du sort). Cet effet ne peut pas être cumulé.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES