

Pyromancie

1 Boule de Feu

4+

- Hex
- Missile
- Damage
- Portée 36"

Instant

La cible subit 1D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0, Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

2 Cascade Ardente

5+ [8+]

- Augment
- Portée 24" [12"]

One Turn

La cible subit 1D6 [2D6] touches de Force 4, Pénétration d'armure 0 avec Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

3 Épées Flamboyantes

8+ [11+]

- Augment
- Portée 18" [6"Aura]

One Turn

La cible gagne Attaques enflammées et Attaques magiques.
De plus, les Attaques de tir et de mêlée de la cible gagnent un bonus de +1 pour blesser.

Pyromancie

4

Coulée Pyroclastique

7+ [10+]

- Hex
- Missile
- Damage
- Portée 24" [12"]

Instant

La cible subit 2D6 [3D6] touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

5

Salve Brûlante

8+

- Hex
- Damage
- Portée 24"Aura

Instant

La cible subit 1D3+1 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

6 Nappe de braises

11+

- Hex
- Damage
- Direct
- Portée 24"

 Instant

Chaque figurine de l'unité ciblée subit une touche avec Force 3, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

Pyromancie

A Brasier

- Hex
- Missile
- Damage
- Portée 24"

 Instant

La cible subit 1D3 touches avec Force 5, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES