

Domaine de la Dame

0 Le Don de la Dame

7+/10+ Portée 12" Instant

Reste en Jeu. Si ce sort est lancé avec un résultat de 7 ou plus, l'unité cible amie gagne la règle spéciale Régénération (6+). Si ce sort est lancé avec un résultat de 10 ou plus, l'unité cible amie gagne la règle spéciale Régénération (5+). Ce sort peut cibler une unité amie engagée en combat.

Domaine de la Dame

0 Regard Ardent

10+ Portée 5D6" Instant

Tracez une ligne droite de 5DG" de long à partir du bord du socle du lanceur. Toute figurine ennemie dont la ligne traverse le socle subit une touche de Force 4 sans sauvegarde d'armure (on peut tenter les sauvegardes Invulnérables et de Régénération normalement).

Domaine de la Dame

0 La Colère de la Dame

9+ Portée Self Instant

Reste en Jeu. Tant que ce sort est en jeu, le lanceur, sa monture et toute unité qu'il a rejointe gagnent un modificateur de +1 à leur caractéristique de Force (jusqu'à un maximum de 10), et améliorent de 1 la caractéristique de Pénétration d'Armure de leurs armes.



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL