

Domaine de la Dame

0

Le Don de la Dame

7+/10+

- Portée 12"

Instant

Reste en Jeu. Si ce sort est lancé avec un résultat de 7 ou plus, l'unité cible amie gagne la règle spéciale Régénération (6+). Si ce sort est lancé avec un résultat de 10 ou plus, l'unité cible amie gagne la règle spéciale Régénération (5+). Ce sort peut cibler une unité amie engagée en combat.

Domaine de la Dame

0

Regard Ardent

10+

- Portée 5D6"

Instant

Tracez une ligne droite de 5D6" de long à partir du bord du socle du lanceur. Toute figurine ennemie dont la ligne traverse le socle subit une touche de Force 4 sans sauvegarde d'armure (on peut tenter les sauvegardes Invulnérables et de Régénération normalement).

Domaine de la Dame

0

La Colère de la Dame

9+

- Portée Self

Instant

Reste en Jeu. Tant que ce sort est en jeu, le lanceur, sa monture et toute unité qu'il a rejointe gagnent un modificateur de +1 à leur caractéristique de Force (jusqu'à un maximum de 10), et améliorent de 1 la caractéristique de Pénétration d'Armure de leurs armes.



WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES