

<p align="center"><b>Domaine du Chaos</b></p> <p>0 Vents du Chaos (marque Du Chaos Universel)</p>	<p align="center"><b>Domaine du Chaos</b></p> <p>0 Assentiment (marque De Slaanesh)</p>	<p align="center"><b>Domaine du Chaos</b></p> <p>0 Abondance De Chair (marque De Nurgle)</p>	<p align="center"><b>Domaine du Chaos</b></p> <p>0 Feu Bleu (marque De Tzeentch)</p>
<p>7+/9+      21"      Immédiat</p>	<p>6+      12"      Immédiat</p>	<p>7+      Self      Permanent</p>	<p>9+      18"      Immédiat</p>
<p>Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 7 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -1 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 9 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -2 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Ce sort dure jusqu'à votre prochaine sous-phase de Début de Tour.</p>	<p>Jusqu'à la fin de la phase de Combat, l'unité ennemie ciblée devient soumise à la règle spéciale Frappe en Dernier.</p>	<p align="center">Reste en Jeu. Tant que ce sort est en jeu, l'unité qu'il a rejointe gagne un modificateur de +1 à sa caractéristique d'Endurance (jusqu'à un maximum de 7).</p>	<p align="center">L'unité ennemie ciblée subit D6+3 touches de Force 4, chacune avec une PA de -2 et avec la règle spéciale Attaques Enflammées.</p>



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL