

Fouet de Vif-Argent

CV Type Duration

8+ Hex Instant
Missile
Damage
Range 24"

Effect

La cible subit 1D3+1 touches avec la re⊠gle Fusion du Me⊠tal.



1. Apprentice Spell

Commandement de Fer

CV Type Duration

[color=#ff00 Augment One Turn
00]6+[/color Range 24"
]
[color=#0000
ff][9+][/colo
r]

Effect



2. Adept Spell

Cuivre Fondu

CV Type Duration

[color=#ff00 Hex Instant
00]7+[/color Missile
] Damage
Range 24"

Effect

La cible subit 1D3 + 3 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec les règles Attaques enflammées et Attaques magiques, où X est égal à l'Armure de la cible.



3. Adept Spell

Pieu d'Argent

CVTypeDuration [color=#ff00 Hex Permanent 00]7+[/color Missile Damage [color=#0000 Range [color=#ff00 ff][10+][/col or 00]18"[/colo r [color=#0000 ff][36"][/col or

Effect



4. Adept Spell

Corruption de l'Etain

CVTypeDura tion [color=#ff0000] Hex Inst 8+[/color] Range ant [color=#ff0000]24" [color=#0000ff] [11+][/color] [/color] [color=#0000ff][48 "][/color]

 ${\it Effect}$

La cible subit un malus de -1 a⊠ sa Sauvegarde d'Armure.



5. Master Spell

Transmutation en Plomb

CVTypeDuration [color=#ff00 Hex One Turn 00]9+[/color Range [color=#ff00 [color=#0000 00]24"[/colo ff][12+][/col [color=#0000 or ff][48"][/col or]

Effect



6. Master Spell

Gloire de l'Or

CV Type Duration

10+ Augment One Turn
Range 18"

Effect

La cible gagne les re⊠gles Attaques Enflamme⊠es, Attaques Magiques et Perforant (+1).



Feu Alchimique

CV Type Duration

Hex One Turn
Range 18"

Effect

La cible gagne la re\(\text{\text{Sgle Inflammable contre}} \) les Attaques de Corps a\(\text{\text{Corps et les Sorts.}} \)

THE IX AGE THE IX AGE THE IX AGE MIZYKD KING SEELL MIZYKD KING SEELL MIZARD KING SPELL MIZARD KING SPELL **CKOWN OF THE CKOWN OF THE CKOWN OF THE CKOWN OF THE** THE IX AGE THE IX AGE THE IX AGE

MIZYKD KING SEELL

CKOWN OF THE

MIZYKD KING SEELL

CROWN OF THE

MIZYKD KING SEELL

CROWN OF THE

MIZYBD KING SEELL

CKOWN OF THE

La cible gagne span style="color: #ff0000;">+1/span> span style="color: #0000ff;">[+2]/span> a\(\text{span} \) sa Sauvegarde d'Armure.

Les attaques de la cible ne peuvent pas be\(\text{Demonstrate} \) ficier de bonus de Force de ses Armes de Corps a\(\text{M} \) Corps. Les Armes de Tir standard manie\(\text{Demonstrate} \) par la cible subissent un malus de -1 en Force. Ce sort n'affecte que la Force et l'e\(\text{Mquipement des figurines, pas leurs re\(\text{Mgles spe\(\text{Mciales} \)} \).

La cible subit une touche de Force 3 span style="color: #0000ff;">[6]/span> avec les re\gles Attaque Pe\ne\delta trante, Blessures Multiples (1D3) et Perforant (6).