

## Cosmologie

0 Vision Altérée

7+ {5+} Augment  
Portée 24" One Turn

La cible gagne +1 en Capacité de Combat et +1 en Capacité de Tir.

## Cosmologie

1 Touché au Cœur

7+ {5+} Augment  
Focused Instant  
Portée 18"

La cible Récupère 1 Point de Vie.

## Cosmologie

2 Jeux de l'Esprit

7+ {5+} Augment  
Portée 18" Remains in Play

La cible gagne +1 en Commandement.

## Cosmologie

3 Distorsion Temporelle

9+ {7+} Augment  
Portée 18" One Turn

La cible jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.

## Cosmologie

4 De Glace et de Feu

9+ {7+} Hex  
Missile Instant  
Damage  
Portée 18"

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les règles Attaques Divines et Attaques Enflammées.

## Cosmologie

5 Puissance Subjective

10+ {8+} Augment  
Portée 18" One Turn

La cible gagne +1 en Force.

## Cosmologie

6 Unis dans la Divergence

11+ {9+} Augment  
Portée 18" One Turn

Toutes les figurines de l'unité ciblée gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES