Vision Altérée

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Range 24"	One Turn

Effect

La cible gagne +1 en Capacite de Combat et +1 en Capacite de Tir.

1. Apprentice Spell

Touché au Cœur

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Focused Range 18"	Instant

Effect

La cible Récupère 1 Point de Vie.

2. Adept Spell

Jeux de l'Esprit

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Augment Range 18"	Remains in Play

Effect

La cible gagne +1 en Commandement.

3. Adept Spell

Distorsion Temporelle

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

La cible jette un de additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irresistible, Fuite et Poursuite.

4. Adept Spell

De Glace et de Feu

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Hex Missile Damage Range 18"	Instant

Effect

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les regles Attaques Divines et Attaques Enflammées.

5. Master Spell

Puissance Subjective

CV	*Type*	*Duration*
10+ [color=#006000]{8+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

La cible gagne +1 en Force.

6. Master Spell

Unis dans la Divergence

CV	*Type*	*Duration*
11+ [color=#006000]{9+}[/color]	Augment Range 18"	One Turn

Effect

Toutes les figurines de l'unite ciblee gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL