	1. Apprentice Fouet de	Spell Vif-Argent		2. Adept Spell  Commandeme	ent		3. Adept Spel.  Gloire de			4. Adept Spell Pieu D'arger
CV	Туре	Duration		de Fer		CV	Туре	Duration	CV	Туре
7+	Hex Missile Damage Range 24"	Instant	[color=#ff0000] [b]5+>[/b][/col	Type Augment Range	Dura tion 8+	8+	Augment Range 18"	One Turn	[color=#ff0000 ][b]6+>[/b][/c olor]	Hex Missile Damage
Effect				[b]{9+}[/b][/col [color=#0000ff][b]{ or] 18"}[/b][/color]  Effect		La cible gagne +1 en Pénétration d'armure, Attaques enflammées et Attaques magiques.			olor]  Effect	8">[/b][/color] [color=#0000ff][ 36"}[/b][/color]
	5. Master Spell	1.415		. Master Spell			D 41.1			
		de l'Etain	*	Cuivre Fondu		<b></b>	Feu Alch			
	Corruption						771 .			
CV	Corruption	Duration	CV 2	ype Duration		CV	Туре	Duration		
CV 8+		_	7+ I	Hex Instan Missile Damage Range 24"		CV	Hex Range 18"	Duration One Turn		

La cible gagne **Inflammable** contre les

Attaques de corps à corps.

La cible subit -1 en Armure.

Effect

La cible subit 1D3+4 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec Attaque

enflammée et Attaque magique, où « X » est égal à l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie. Dur ation

Inst

ant



La cible subit 1D3+1 touches de Pénétration d'armure 10 avec **Attaque enflammée** et **Attaque magique**. Ces touches blessent **toujours** sur un résultat de dé supérieur ou égal à 7 – l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie. Un '6' naturel est **toujours** une réussite, un'1' naturel est **toujours** un échec.

La cible gagne span style="color: #ff0000;"><+1>/span> span style="color: #0000ff;">{+2}/span> en Armure.

La cible subit une touche de Force 4 [6], Pénétration d'armure 10 avec **Attaque magique**, **Attaque de zone** (1×5) et [Blessures multiples (1D3)].