cv	Le Trône	de Chêne	cv	1. Apprentice Eaux Vivi	-	- CV	2. Adept Spell Maître de			3. Adept Spell Enchevête Racines	rement de
4+ Effect	Caster Range Lanceur	Permanent	[color=#ff00 00]7+[/color] [color=#0060 00]6+>>[/col or]	Augment Range 18"	One Turn	[color=#ff00 00]6+[/color] [color=#0060 00]5+>>[/col or]	Hex Damage Direct Range 18"	Instant	CV	Type Hex Range 12"	Duration One Turn
4. Adept Spell Croissance Estivale CV Type Duration		5. Master Spell Peau Rocailleuse CV Type Duration		6. Master Spell Esprit des Bois CV Type Duration		Fontaine de Jouvence					
CV	Туре		CV	Туре	Duration	CV	Туре	Duration			
[color=#ff00 00]11+[/colo r] [color=#0060 00]10+>>[/c olor]	Type Augment Range 24"		CV [color=#ff00 00]10+[/colo r] [color=#0060 00]9+>>[/col or]	Type Augment Range 12"	Duration One Turn	7+ [color=#0060 00]{6+}[/col or]	Type Augment {Universal} Range 12"	Duration One Turn	CV Effect	Type Augment Focused Range 12"	Duration Instant

THE IX AGE THE IX AGE THE IX AGE MIZYBD KING SEELL MIZYKD KING SEELL MIZARD KING SPELL MIZARD KING SPELL **CKOWN OF THE CKOWN OF THE CKOWN OF THE CKOWN OF THE** THE IX AGE THE IX AGE THE IX AGE

MIZYKD KING SEELL

CKOWN OF THE

MIZYKD KING SEELL

CROWN OF THE

MIZYKD KING SEELL

CROWN OF THE

MIZYBD KING SEELL

CKOWN OF THE

Si un Lanceur allié est affecté par ce sort au moment où d'autres sorts de cette Voie sont lancés, utilisez la version span style="color: #006000;"><<alternative>>/span> des sorts : ignorez le texte en span style="color: #ff0000;"><rouge>/span> et prenez en compte celui marqué par span style="color: #006000;"><<>>/span>. Un Magicien qui lance le sort Le Trône de chêne ne déclenche pas l'Attribut de la Voie. Ce sort prend fin dès qu'un Lanceur allié tente de le relancer ou si l'adversaire enlève un dé de sa réserve de Dés de magie à la fin de l'étape 3 de n'importe quelle Phase de magie (juste après « Siphonner le Voile »).

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quel Décor de type Terrain aquatique sur le champ de bataille. La cible gagne Fortitude span style="color: #ff0000;"><(5+)>/span> span style="color: #006000;"><<(4+)>>/span>.

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quel Décor de type Terrain infranchissable sur le champ de bataille. La cible subit 1D6 touches de Force span style="color: #ff0000;"><4>/span> span style="color: #006000;"><4>/span>, PA span style="color: #ff0000;"><1>/span> span style="color: #ff0000;"><1>/span> span style="color: #006000;"><2>>/span> avec Attaque magique[b/].

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quelle Forêt sur la table. La cible subit un malus de span style="color: #ff0000;"><-1>/span> span style="color: #006000;"><<-2>>/span> à sa Capacité offensive, à sa Capacité défensive et à tous ses jets pour toucher avec des Attaques de tir.

Ressuscitez un certain nombre de PV selon la cible :

Infanterie/Bête, taille Standard1: span style="color: #ff0000;"><4>/span> span style="color: #006000;"><<6>>/span> PV. Présence imposante2: 1 PV. Autre3: span style="color:

Autre3: span style="color: #ff0000;"><2>/span> span style="color: #006000;"><<3>>/span> PV.

- 1 Plus de la moitié des figurines dans l'unité sont de taille Standard et de type Infanterie ou Bête.
- 2 Plus de la moitié des figurines dans l'unité ont Présence imposante.
- 3 Employez ces valeurs si ni l'une ni l'autre des conditions précitées ne s'applique.

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quel Décor de type Colline sur le champ de bataille.

La cible gagne span style="color: #ff0000;"><+2>/span> span style="color: #006000;"><<+3>>/span> en Résistance.

span style="color: #ff0000;"><Si la cible est une unité ennemie engagée au combat, ce sort n'a aucun effet. Sinon,>/span> Placez un Décor de type Forêt (ou un marqueur la représentant) sous l'unité ciblée. Cette Forêt occupe toujours le même espace que le Rectangle limite de l'unité, même si celle-ci se déplace ou change de formation. Si la cible est une unité alliée, elle gagne **Guide** (Forêt).