




	<b>Cosmologie</b>
1	Vision Altérée Cosmos
6+	Augment Portée 24"    One Turn
<p>La cible gagne +1 en Capacité offensive, +1 en Capacité défensive et +1 à la Précision de ses armes.</p>	


	<b>Cosmologie</b>
1	Vision Altérée chaos
6+	Hex Portée 24"    One Turn
<p>La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive, -1 en Capacité défensive et -1 à la Précision de ses armes.</p>	


	<b>Cosmologie</b>
2	Mystères du temps Cosmos
5+	Augment Portée 24"    One Turn
<p>La cible de ce sort (et son unité) jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge irrésistible, Fuite et Poursuite.</p>	

	<b>Cosmologie</b>
2	Mystères du temps Chaos
5+	Hex Portée 24"    One Turn
<p>La cible de ce sort (et son unité) jette un dé de moins pour les jets de distance de Charge, Charge irrésistible, Fuite et Poursuite.</p>	

	<b>Cosmologie</b>
3	De Glace et de Feu Cosmos
8+	Hex Missile Damage Portée 24"    Instant
<p>La cible subit 2D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et la règle Attaques magiques. Les Sauvegardes spéciales réussies contre les blessures causées par ce sort doivent être relancées.</p>	

	<b>Cosmologie</b>
3	De Glace et de Feu Chaos
8+	Hex Damage Augment Portée 24"    Instant
<p>La cible subit 2D6 touches avec Force 4 et Pénétration d'armure 0. Les Sauvegardes d'armure réussies contre les blessures causées par ce sort doivent être relancées.</p>	

	<b>Cosmologie</b>
4	Puissance Subjective Cosmos
8+	Augment Portée 24"    One Turn
<p>La cible gagne +1 en Force et en Pénétration d'armure</p>	

	<b>Cosmologie</b>
4	Puissance Subjective Chaos
8+	Hex Portée 24"    One Turn
<p>La cible subit un malus de -1 en Force et en Pénétration d'armure.</p>	



## Cosmologie

5 Unis dans la Divergence  
Cosmos

11+ Augment  
Portée 24" One Turn

La ciblé gagne la règle Ægide (5+).



## Cosmologie

5 Unis dans la Divergence  
Chaos

11+ Hex  
Damage  
Direct Instant  
Portée 24"

Chaque figurine dans l'unité ciblée subit une  
touche de Force 3, Pénétration d'armure 0,  
avec la règle Attaques magiques.



## Cosmologie

6 Touché au Cœur Cosmos

7+ Augment  
Focused Instant  
Portée 24"

La cible récupère 1 Point de vie.



## Cosmologie

6 Touché au cœur Chaos

7+ Hex  
Missile  
Damage Instant  
Focused  
Portée 24"

La cible subit 1 touche qui blesse  
automatiquement avec Pénétration d'armure  
10 et la règle Attaques magiques.



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES