

| Occultisme | | |
|---|-----------------------------|---------|
| 0 | Pentagramme de Douleur | |
| 8+ | Universal Portée 12"Aura | Instant |
| <p>La cible subit 1D6 touches de Force 4. L'unité du Lanceur n'est pas affectée. {Le Lanceur Récupère un PV si au moins une blessure non sauvegardée est infligée par ce sort.}</p> | | |

| Occultisme | | |
|---|----------------|----------|
| 1 | Main de Gloire | |
| 6+ | Portée Caster | One Turn |
| <p>La cible {et toutes les figurines de son unité} gagne(nt) une Sauvegarde Invulnérable (5+). La Sauvegarde Invulnérable des figurines affectées qui en possédaient déjà une est améliorée d'un point jusqu'à obtenir 3+ au mieux.</p> | | |

| Occultisme | | |
|---|--------------------------|----------|
| 2 | Souffle de Corruption | |
| 6+ | Focused Portée Caster | One Turn |
| <p>La cible gagne une Attaque de Souffle (Attaques Toxiques). {Si l'Attaque de Souffle est utilisée comme une Attaque de Tir, sa portée est améliorée à 18".}</p> | | |

| Occultisme | | |
|--|-----------------|-----------------|
| 3 | Savoir Interdit | |
| 7+ | Portée Caster | Remains in Play |
| <p>La cible peut relancer ses jets de lancement de sort quand elle lance des sorts non liés à des Objets de Sort de cette Voie. {La cible peut relancer un et un seul Jet de Dissipation à chaque Phase de Magie.}</p> | | |

| Occultisme | | |
|---|--------------------------|-----------|
| 4 | La Pourriture Intérieure | |
| 8+ | Hex Portée 24" | Permanent |
| <p>La cible subit un malus de -1 en Capacité de Combat, jusqu'à un minimum de 1. {Le Lanceur gagne +1 en Capacité de Combat.}</p> | | |

| Occultisme | | |
|---|---------------------------------------|---------|
| 5 | Condamné à Mort | |
| 10+ | Hex Damage Direct Portée 18" | Instant |
| <p>La cible subit une touche de Force 10 avec la règle Blessures Multiples (1D3). {Le Lanceur peut choisir de cibler un unique Personnage de l'unité ciblée.}</p> | | |

| Occultisme | | |
|---|---------------------------------------|---------|
| 6 | Appel de la Tombe | |
| 12+ | Hex Damage Direct Portée 12" | Instant |
| <p>La cible subit 2D6 touches de Force 5 {6}.</p> | | |

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES