

## Domaine du Chaos

0 Vents du Chaos (marque Du Chaos Universel)

7+/9+ Portée 21" Instant

Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 7 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -1 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Si ce sort est lancé avec un résultat de lancement de 9 ou plus, l'unité ennemie ciblée subit un modificateur de -2 à sa caractéristique de Mouvement (jusqu'à un minimum de 1). Ce sort dure jusqu'à votre prochaine sous-phase de Début de Tour.

## Domaine du Chaos

0 Assentiment (marque De Slaanesh)

6+ Portée 12" Instant

Jusqu'à la fin de la phase de Combat, l'unité ennemie ciblée devient soumise à la règle spéciale Frappe en Dernier.

## Domaine du Chaos

0 Abondance De Chair (marque De Nurgle)

7+ Portée Self Permanent

Reste en Jeu.  
Tant que ce sort est en jeu, l'unité qu'il a rejointe gagne un modificateur de +1 à sa caractéristique d'Endurance (jusqu'à un maximum de 7).

## Domaine du Chaos

0 Feu Bleu (marque De Tzeentch)

9+ Portée 18" Instant

L'unité ennemie ciblée subit D6+3 touches de Force 4, chacune avec une PA de -2 et avec la règle spéciale Attaques Enflammées.



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL